

親子で楽しむ プログラミングこうざ



カンタンそうさで **ラクラク**つくれる じぶんだけの**ゲーム**作品!

スクラッチ
Scratch※でゲームをつくりながら
プログラミングをまなんでみよう!

※ MIT (マサチューセッツ工科大学) で開発された、
子ども向けの無料のビジュアルプログラミング言語。
幅広い年代のプログラミング学習に
世界150か国以上で利用されています。

小学生(親子)むけ

11/25 回 12/23 回

各日 ① 10:00-12:00 ② 13:30-15:30

プログラミングって なあに?

つかいかたを おぼえよう

ゲームをつくろう!

- ・ 1回来るだけで、ゲームが作れるよ。
- ・ 1～3年生はおうちのひと
いっしょにきてくださいね。
4～6年生は子どもだけでもOK!

おとなむけ

11/24 日 13:30-16:00

プログラミング思考とは?

子どもへのメリット

プログラミングの3大要素

基本操作を覚えて、ゲームを作ろう

- ・ 子どもにプログラミングを学ばせたいと
お考えの保護者向けのセミナーです。
Scratchの機能を覚えながら、
作品(ゲーム)を作っていきます。

潮来市立図書館 第1集会室

- ・ 作ったゲームを持ち帰りの方は、USBメモリをご持参ください。
- ・ 図書館のノートパソコンを使って学習します。ご自宅のノートパソコンの持ち込み※も可能です。
※ 持ち込みの方は、事前にScratch公式サイト(<https://scratch.mit.edu/download>)から
Scratch 2.0 オフラインエディターをダウンロードし、インストールしてください。

11/1(木)9:00 から受付スタート!

図書館カウンター、または電話・FAXで受付いたします。(メール不可)
先着順受付。各回5～8組(1組は1～2人)。
以前に「プログラミングこうざ」に参加された方は、申込みできません。

参加無料

<お問合せ・お申込み>

潮来市立図書館



0299-80-3311



0299-64-5880

受付者		転記	
-----	--	----	--

イベント参加申込書

◇ 子ども向け／親子向け／一般保護者向けイベント ◇

申込み日	2018年 ____ 月 ____ 日		
イベント名	親子で楽しむプログラミング講座		
参加希望	<p>*子ども向け・親子向けはすべて同じ内容の講座です。 *1回/人(組)の申込みです。連続または複数回の参加申込みはできません。 *参加希望にチェック✓をつけてください</p> <p>【子ども向け・親子向け】 開催日: <input type="checkbox"/> 11月25日(日) <input type="checkbox"/> 12月23日(日) 時 間: <input type="checkbox"/> 10:00~12:00 <input type="checkbox"/> 13:30~15:30</p> <p>【保護者・一般成人向け】 開催日: <input type="checkbox"/> 11月24日(土) 時 間: <input type="checkbox"/> 13:30~16:00</p> <p>【使用するノートパソコン】 <input type="checkbox"/> 図書館のノートパソコン <input type="checkbox"/> ご家庭のノートパソコン(持参)</p>		
参加者	お名前:	学年	一般保護者・子ども
	お名前:	学年	一般保護者・子ども
	お名前:	学年	一般保護者・子ども
電話番号			
FAX番号	※ FAXでお申込みの方のみご記入ください。		

※ 申込み後にイベントへの参加ができなくなった場合は、なるべく早めに図書館までご連絡ください。

＜ 申し込み方法 ＞

- ① 図書館カウンターで申し込む場合
 申込書をご記入の上、図書館カウンターへお持ちください。
- ② 電話で申し込む場合
 申込書をご記入の上、潮来市立図書館までお電話ください。(受付時間 9:00~19:00)
 ご記入された事項についてお伺いしますので、お教えてください。
- ③ FAXで申し込む場合 ※送信時、裏表にご注意ください。
 申込書をご記入のうえ、潮来市立図書館にFAXしてください。
 当館で確認しましたら折り返しFAXを送りますので、返信用のFAX番号を忘れずにご記入ください。(返信がない場合は、お手数ですが図書館までご連絡ください。)
 FAX送信時に既に定員に達している場合は、受付できませんので予めご了承ください。

<お問合せ・申し込み先> 潮来市立図書館 TEL:0299-80-3311 FAX:0299-64-5880
--